

1. MC

INplc에서는 점프 기능을 사용하거나 사용자 펑크션으로 해서 중첩하십시오.

점프

점프를 실행하려면 워크 시트에 두 개체를 삽입합니다 : 점프 및 레이블입니다. 라벨은 점프의 flying the object 입니다. 점프와 레이블은 동일한 이름이어야 합니다.

점프 TRUE를 입력하면 같은 이름의 레이블로 이동합니다.

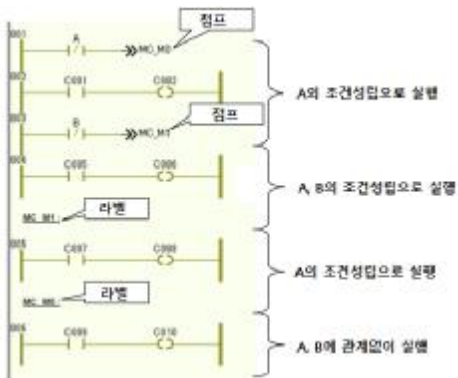
라벨

점프의 대상입니다.

점프 라벨은 아래의 메뉴에서 삽입하십시오.

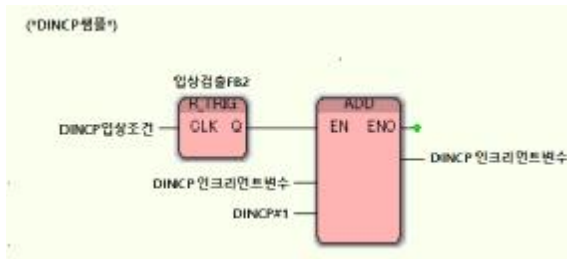


동작해설



5. DINCP

펄스선 블록 **R_TRIG**과 기능의 **ADD**를 사용하십시오.



6. DMOVEP

펄스선 블록 **R_TRIG**과 기능의 **MOVE**를 사용하십시오.

